

Nastavení funkcí

Návod k použití:

Tlačítko s 8 LED diodami na podložce

3 číslice pro zobrazení počtu

Zvýšení a snížení hlasitosti (celkem 7 úrovní, výchozí úroveň je 4);

Pokud déle než 1 minutu neprovedete žádnou operaci, podložka přejde do režimu spánku.

Výběr režimu:

Zapněte podložku, zapněte ji s úvodní hudbou, spusťte režim 1 a rovnou úroveň 1;

V zapnutém stavu je hlasitost na úrovni 5. Pokud stisknete tlačítko hlasitosti +/-, zobrazí se 5->6->7->6->5->4->3->2->1->2->3....., první číslice zobrazují úroveň hlasitosti. O sekundu později se přepne do prvního stavu.

V zapnutém stavu stiskněte tlačítko výběru režimu, celkem 8 úrovní, čím vyšší úroveň, tím kratší doba trvání herních kláves a tím více světél bude svítit

V zapnutém stavu stiskněte tlačítko úrovně obtížnosti a vyberte úroveň obtížnosti, čím vyšší obtížnost, tím kratší trvání hry. To znamená celkem $3 \cdot 8 = 24$ úrovní; první číslice udává obtížnost, o sekundu později se přepne do herního režimu.

Během hry:

Skóre v každé úrovni dosáhne 30 bodů, bude zvýšeno.

Pokud trefíte správně, přehraje se zvukový efekt „Správná odpověď“.

Pokud trefíte špatně, minete odpověď nebo trefíte příliš pozdě, přehraje se zvukový efekt „Špatná odpověď“.

Pokud jsou v aktuální úrovni méně než 3 skupiny špatných odpovědí, hra projde a hra přejde do další úrovně. Hra se automaticky vrátí do režimu 1 a úrovně 1, když je dosaženo $3 \cdot 8 = 24$ všech úrovní.

Pokud má aktuální úroveň více než 3 skupiny špatných odpovědí nebo se rovná 3, hra selže a automaticky se spustí znovu

Pokud neprovedete žádnou operaci, automaticky se úroveň nepodaří projít. Integrovaný obvod přejde do režimu spánku po čtyřech neúspěšných pokusech o procházení úrovní (přibližně 1 minuta). Pokud se tlačítko výběru režimu stiskne znovu, opět se přepne do provozního stavu.