

Příprava před hrou

Zarovnejte vodorovnou čáru označenou čísly (1–6) na barevném kole s hraniční čarou – (libovolnou ze čtyř hraničních čar) tak, aby vznikla přímka. (viz. obrázek 1) .



Vyberte si svou oblíbenou barvu a poté umístěte pět kuliček do výchozího žlábků odpovídající barvy.

Návod ke hře

Po určení pořadí hra začíná! Hráči se střídají v otáčení ruletového kola v pořadí podle základních specifikací.

Na barevné ruletě se občas objeví jeskynní „pasti“.

Každý hráč se snaží pomocí otáčení kruhů dostat své kuličky do cílového pole. Je třeba dávat pozor na past uprostřed – pokud do ní spadne vlastní kulička, vrací se na začátek. Pokud vám spadne soupeřova kulička, získáváte body. Hra končí, jakmile jsou všechny kuličky v cílové oblasti. Poté se sečtou body a určí se vítěz.

Když kulička kteréhokoli hráče dosáhne konce, hra hráče končí. Když všechny kuličky hráčů dosáhnou konce, hra končí a skóre se vypočítá a vítězí hráč s nejvyšším skóre.

Výpočet skóre

Po skončení hry se všechny kuličky v našem zásobníku stanou odměnovými body.

Bodování:

- vlastní kulička v cíli: 10 bodů
- chycená soupeřova kulička: 20 bodů
- umístění:
 1. místo – 60 bodů
 2. místo – 40 bodů
 3. místo – 20 bodů

Výše uvedené jsou základní pravidla hry a herní metody/
Kromě toho můžete pravidla nebo inovace libovolně měnit.

Výchozí bod: míč byl původně umístěn

Hraniční čára: Existují čtyři hraniční čáry

Koncový bod: Pozice, kde lze barvu měnit pokaždé,
Když se hraje.

