

POZOR!

Před sestavením této jednotky prosím dvakrát zkontrolujte a ujistěte se, že všechna zapojení jsou správně provedena, než vložíte baterie a zapnete jednotku. Pokud by došlo k selhání, může dojít k poškození součástí nebo celé jednotky.

Po dokončení experimentu se ujistěte, že jsou baterie odpojeny, a před odstraněním vodičů jednotku vypněte. Na jednotku nepoužívejte žádné jiné součásti ani díly než ty, které jsou součástí této sady.

Nezablkujte motor ani jiné pohyblivé části. Mohlo by dojít k přehřátí.

Hračka nesmí být připojena k více než doporučenému počtu napájecích zdrojů.

NÁVOD K SESTAVENÍ A PROVOZU

Tato stavebnice obsahuje čtyři základní jednotlivé jednotky: MÍŘENÍ A STŘÍLENÍ, VĚDA O BUBLINÁCH, AKČNÍ DINO a VÝZVA BLUDIŠTĚ.

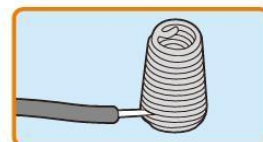
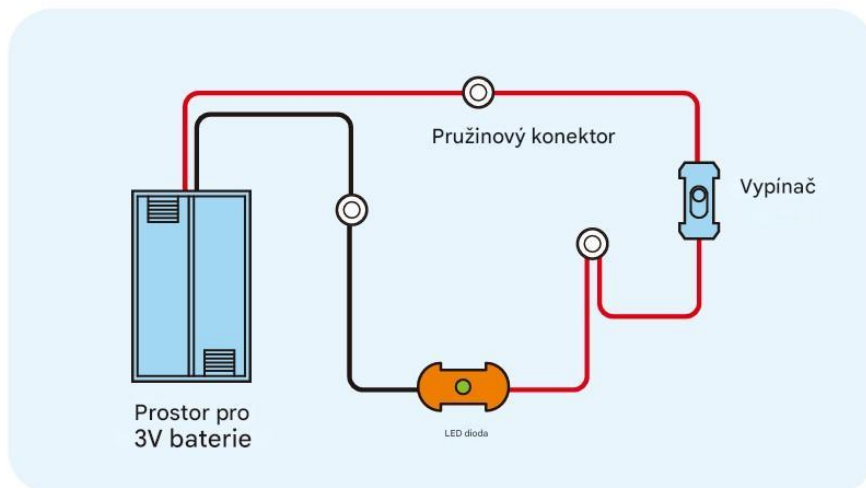
Změnou různých zapojení a kombinací obvodů lze vytvořit herní sestavy s různorodou funkcí. Abyste zajistili úspěšnou SESTAVU, nezapomeňte si před zahájením pečlivě přečíst tyto pokyny a prostudovat schémata.

Cvičení základního zapojení obvodů

Níže je uvedena ukázka zapojení jednoduchého obvodu. S tímto jednoduchým obvodem si můžete začít jako procvičení, než přejdete k dalším pokročilým obvodům.

Nejprve vyjměte součástky zobrazené na níže uvedeném schématu z vaší úžasné sady pro připojení. Mohou být baleny v různých sáčcích. Poté je nainstalujte podle obrázků.

ZÁKLADNÍ PRINCIP ZAPOJENÍ

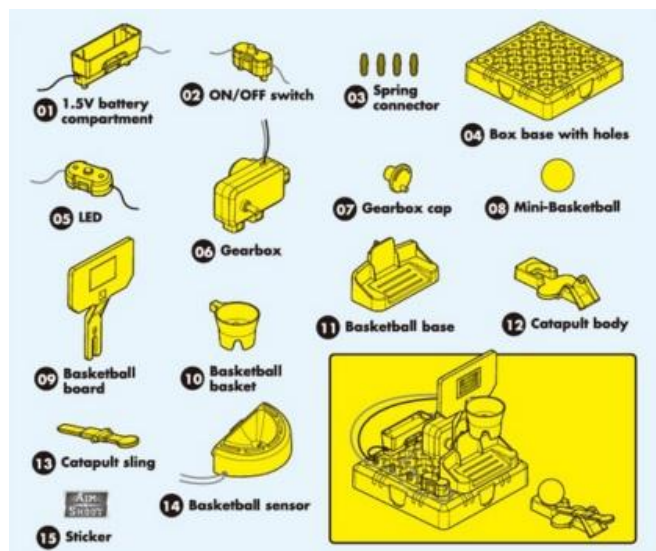


Hotovo! Vložte 2 ks baterií velikosti AA do prostoru pro 3V baterie. Zapněte vypínač. Obvod je připojen a může jím protékat proud. LED dioda se rozsvítí!

1 Zaměř a střílej (Aim N Shoot)

SEZNAM DÍLŮ

01. Příhrádka na 1,5V baterii
02. Hlavní vypínač
03. Pružinový konektor 4 ks (1 náhradní)
04. Základna s otvory
05. LED
06. Převodovka
07. Krytka převodovky
08. Minibasketbal
09. Basketbalová deska
10. Basketbalový koš
11. Basketbalová základna
12. Tělo katapultu
13. Popruh katapultu
14. Snímač basketbalového míče
15. Samolepka

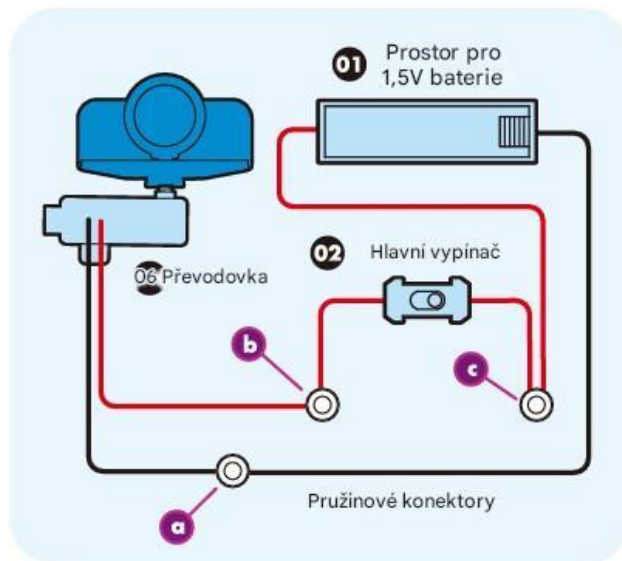


ZÁKLADNÍ PRINCIP ZAPOJENÍ

Zapojení vodičů	Pružina (a)	Pružina (b)	Pružina (c)
Prostor pro 1,5V baterie (01)	černá		červená
Hlavní vypínač (02)		červená	červená
Převodovka (06)	černá	červená	

Jak hrát

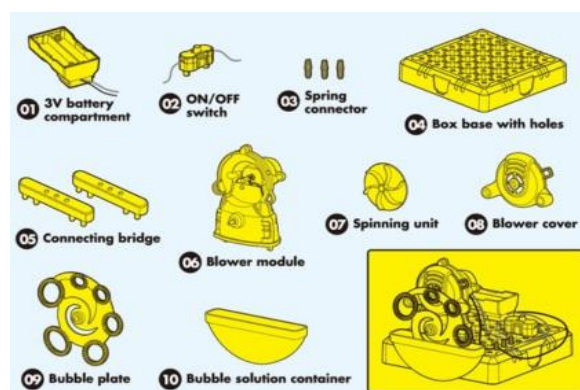
Hotovo! Vložte 1 ks baterie velikosti AA do prostoru pro 1,5V baterie. Zapněte vypínač. Sestavený basketbalový stojan se začne pohybovat zleva doprava. Nyní může hra začít. Nejprve si vyberte požadovanou vzdálenost mezi basketbalovým stojanem a katapultem. Poté zamířte na basketbalový koš poklepáním prstem na popruh katapultu. Tato zábavná výzva vyžaduje dovednosti i štěstí k úspěšnému hodu! Tak se otestujte a dejte tomu ten nejlepší možný zásah!



2 VĚDA O BUBLINÁCH (Bubble Science)

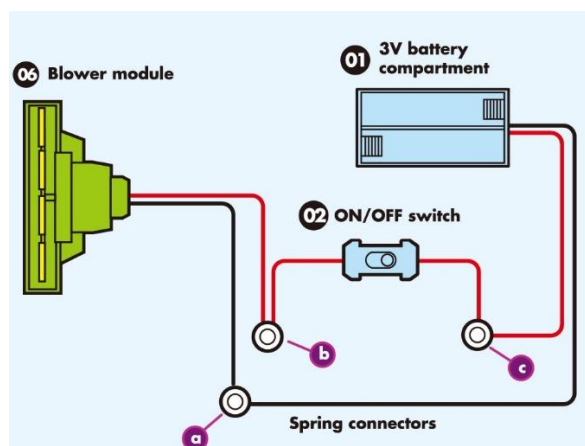
SEZNAM DÍLŮ

- 01 Příhrádka na 3V baterie
- 02 Hlavní vypínač
- 03 Pružinová spojka 3 ks
- 04 Základna krabice s otvory
- 05 Spojovací můstek 2 ks
- 06 Modul ventilátoru
- 07 Rotační jednotka
- 08 Kryt ventilátoru
- 09 Deska s bublinkami
- 10 Nádobka na roztok s bublinkami



ZÁKLADNÍ PRINCIP ZAPOJENÍ

Zapojení vodičů	Pružina (a)	Pružina (b)	Pružina (c)
Příhrádka na 3V baterie (01)	černá		červená
Hlavní vypínač (02)		červená	červená
Modul ventilátoru (06)	černá	červená	



Jak hrát

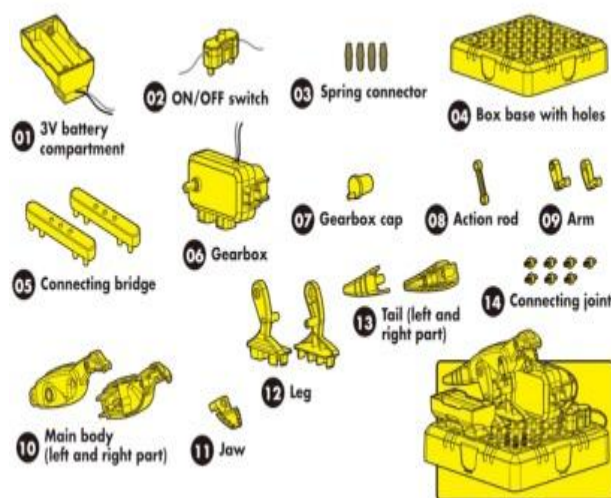
Nejprve si připravte roztok na bubliny. Můžete si ho koupit v obchodě nebo si ho vyrobit v koupelně (pod dohledem dospělé osoby) přidáním mýdla do vody. Jakmile máte roztok na bubliny k dispozici, naplňte ho do nádoby.

Vložte 2 ks baterií velikosti AA do příhrádky na 3V baterie. Zapněte vypínač. Talíř na bubliny se začne otáčet a foukač bude foukat bubliny. Uvidíte krásné bubliny, které vylétají v nepřetržitém proudu!

3 ACTION DINO (Action Dino)

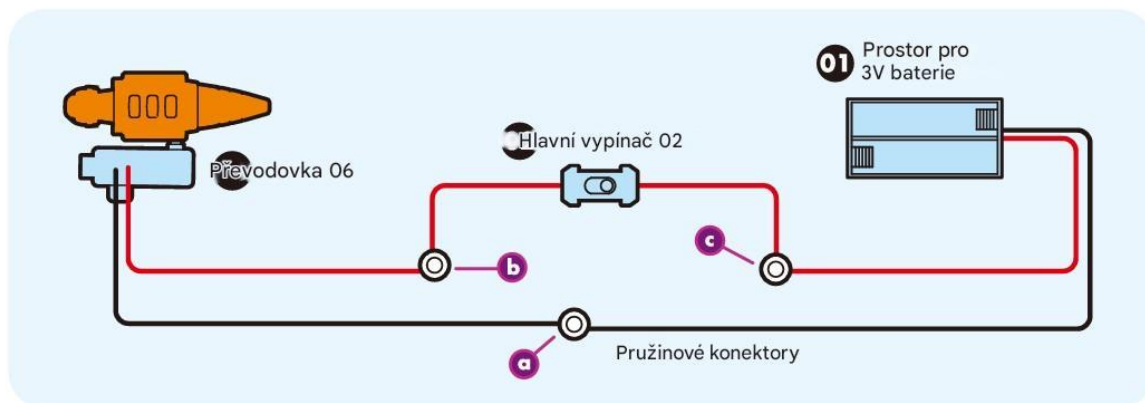
SEZNAM DÍLŮ

01. Příhrádka na 3V baterie
02. Hlavní vypínač
03. Pružinová spojka 4 ks (1 náhradní)
04. Základna s otvory
05. Spojovací můstek 2 ks
06. Převodovka
07. Krytka převodovky
08. Táhl mechanismu
09. Rameno 2 ks
10. Hlavní část (levá a pravá část) 2 ks
11. Čelist
12. Noha 2 ks
13. Ocas (levá a pravá část) 2 ks
14. Spojovací kloub 7 ks



ZÁKLADNÍ PRINCIP ZAPOJENÍ

Zapojení vodičů	Pružina (a)	Pružina (b)	Pružina (c)
Prostor pro 3V baterie (01)	černá		červená
Hlavní vypínač (02)		červená	červená
Převodovka (06)	černá	červená	

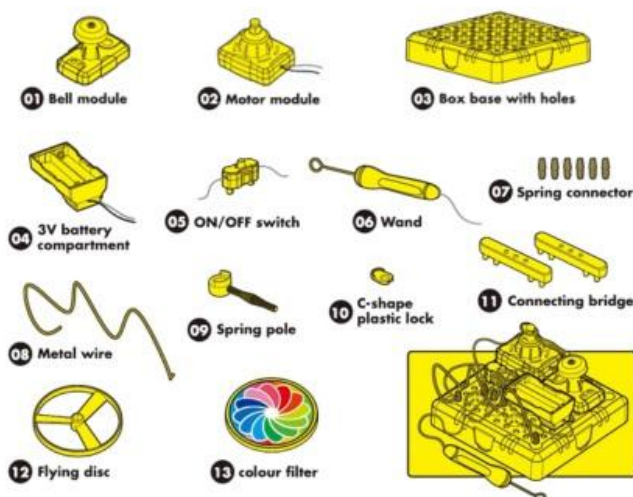


Jak hrát

Hotovo! Vložte 2 ks baterii velikosti AA do prostoru pro 3V baterie. Zapněte vypínač. Sestavený akční dinosaur se začne pohybovat. Sledujte robotickou akci tohoto úžasného dinosaura!

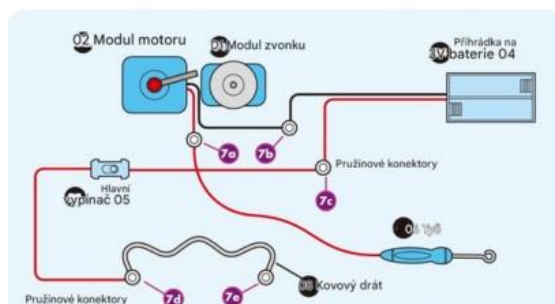
4 Bludiště (Maze Challenge)

01. Modul zvonku
02. Modul motoru
03. Základna krabice s otvory
04. Příhrádka na 3V baterie
05. Hlavní vypínač
06. Hůlka
07. Pružinový konektor 6 ks (1 náhradní)
08. Kovový drát
09. Pružinová tyč
10. Plastový zámek ve tvaru C
11. Spojovací můstek 2 ks
12. Létající disk
13. Barevný filtr



ZÁKLADNÍ PRINCIP ZAPOJENÍ

Zapojení vodičů	Pružina (7a)	Pružina (7b)	Pružina (7c)	Pružina (7d)	Pružina (7e)
Příhrádka na 3V baterie (04)		černá	černá	černá	černá
Hlavní vypínač (05)		černá	černá	černá	černá
Modul motoru (02)		černá	černá	černá	černá
Kovový drát (08)				stříbrná	stříbrná
Tyč (06)					stříbrná



Jak hrát

Hotovo. Vložte 2 ks baterií velikosti AA do příhrádky na 3V baterie. Zapněte vypínač a nasadte kroužek hůlky na kovový drát přes otevřenou část kroužku. Držte ruku pevně a opatrně provlékněte kroužek hůlky kovovým drátem. Pokud se kroužek dotkne kovového drátu, zazvoní zvonek a vy prohrájete! Dokončete bludiště a dosáhněte nejrychlejšího času proti svým přátelům. Ohněte kovový drát a vytvořte různé úrovně obtížnosti. Před ohnutím kovového drátu se ujistěte, že je vypínač vypnutý a že jsou z příhrádky na baterie vyjmuty baterie.

Můžete přepnout na jiné funkce výměnou pružinové tyče za létající disk nebo barevný filtr.

PRO VÍCE ZÁBAVY S PROPOJOVÁNÍM!

Po úspěšném sestavení základních jednotek si můžete vytvořit ještě vzrušující interakci s MÍŘENÍM A STŘELBOU, VĚDOU O BUBLINÁCH, AKČNÍM DINO a VÝZVOU BLUDIŠTĚ! Zde je několik základních věcí, které je třeba mít na paměti při používání spojovacích můstků k propojení jednotek:

V případě potřeby můžete upravit polohu sestavených dílů na základně krabice s otvory tak, aby odpovídaly zapojení 2v1, 3v1 nebo 4v1. Není nutné zachovávat jejich polohu přesně jako u základní sestavy. Jejich polohu můžete upravit, pokud je zapojení obvodu správné dle pokynů.

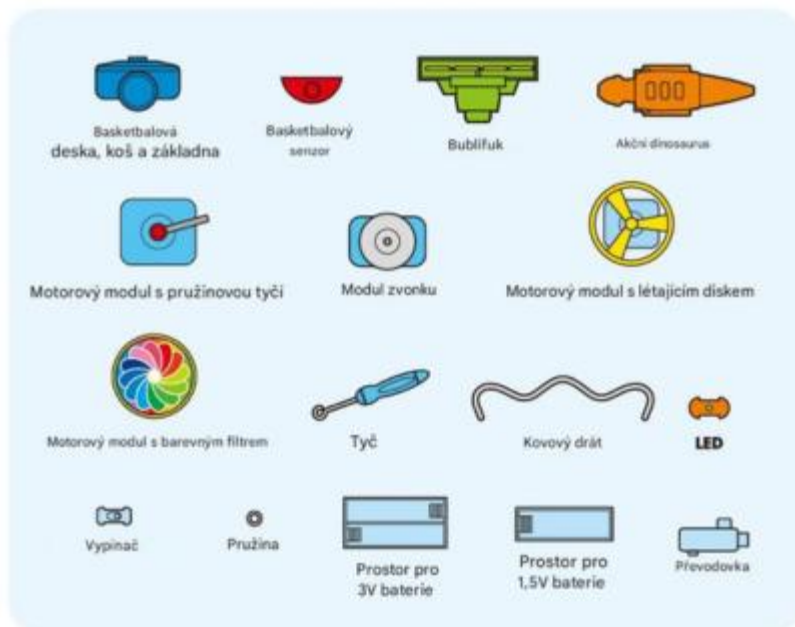
Na každém spojovacím můstku jsou 3 otvory. Na spojovací můstky lze tedy nainstalovat spínač, pružinu nebo jiné prvky. To se hodí, když zjistíte, že základna krabice s otvory je přeplněná a je těžké na ni najít místo. Tato schémata jsou příklady: viz.str. 15.

Pro zapojení 3v1 a 4v1 můžete mít různá uspořádání zapojení. Níže uvedené obrázky jsou příklady. Můžete si zvolit nebo upravit uspořádání podle vlastního uvážení! Ujistěte se však, že zapojení obvodu je správné podle pokynů.

Jak zapojit

Spojte 2, 3 nebo 4 krabicové základny dohromady. Použijte spojovací můstky k jejich pevnému spojení. Poté propojte podle níže uvedených schémat!

Symbyly zapojení



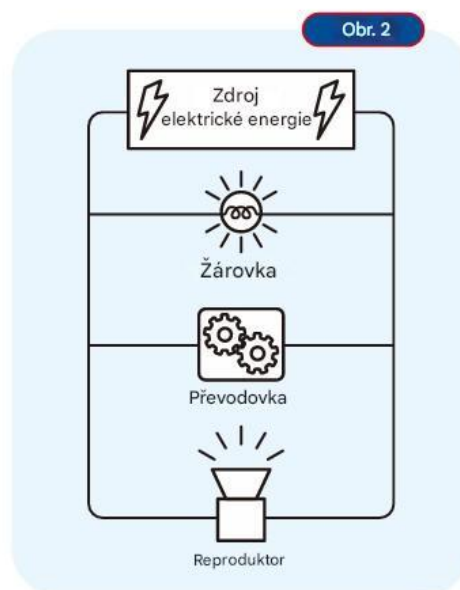
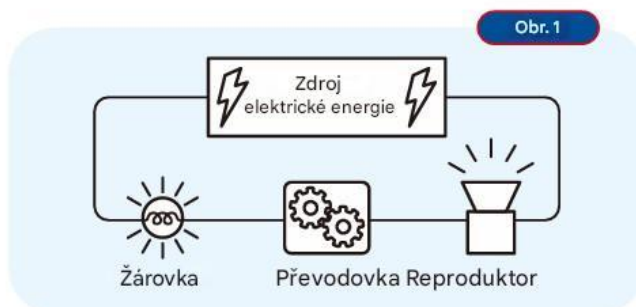
VZDĚLÁVACÍ TIPY

Sériové a paralelní zapojení

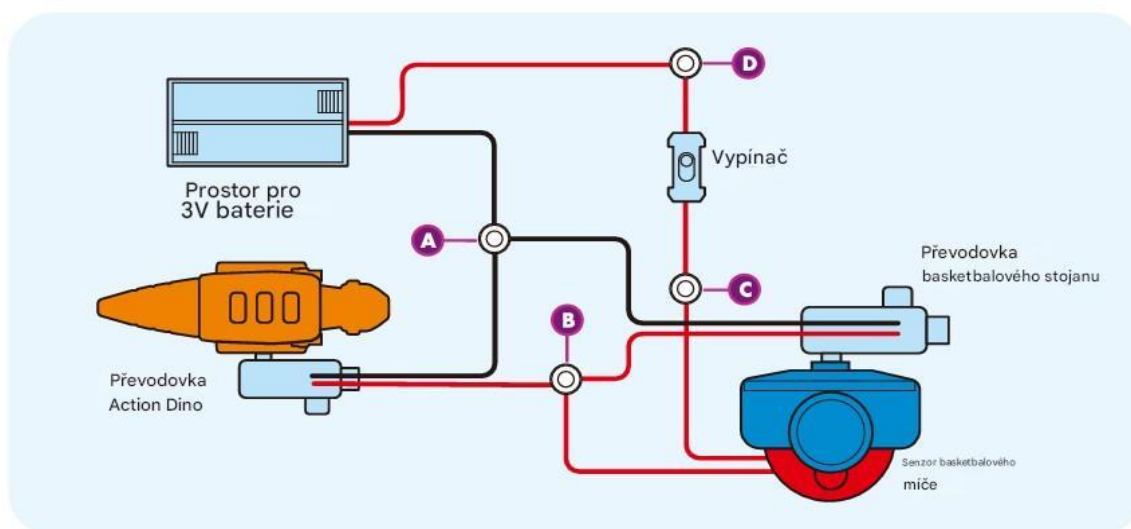
Poznámka: Níže uvedené diagramy znázorňují pouze obecné elektrické obvody používané v našem každodenním životě. Nejedná se o obvody pro stavebnice Connex.

Obvod na obr. 1 je sériový obvod. Zahrnuje sériové zapojení. Protože elektřina protéká jednou cestou, proud protékající každým zařízením bude stejný. Pokud je však kterékoli ze zařízení přerušeno, obvod se odpojí a nebude fungovat.

Obvod na obr. 2 je paralelní obvod. Zahrnuje paralelní zapojení. Každé elektrické zařízení je zapojeno paralelně. Pokud je jedno zařízení přerušeno, ostatní zařízení mohou stále fungovat.



Jakmile si osvojíte tuto sadu, můžete si dokonce navrhnout vlastní obvod pro zajímavou hru! Níže je uveden příklad vytvoření alternativního obvodu 2 v 1 pro alternativní herní efekt:

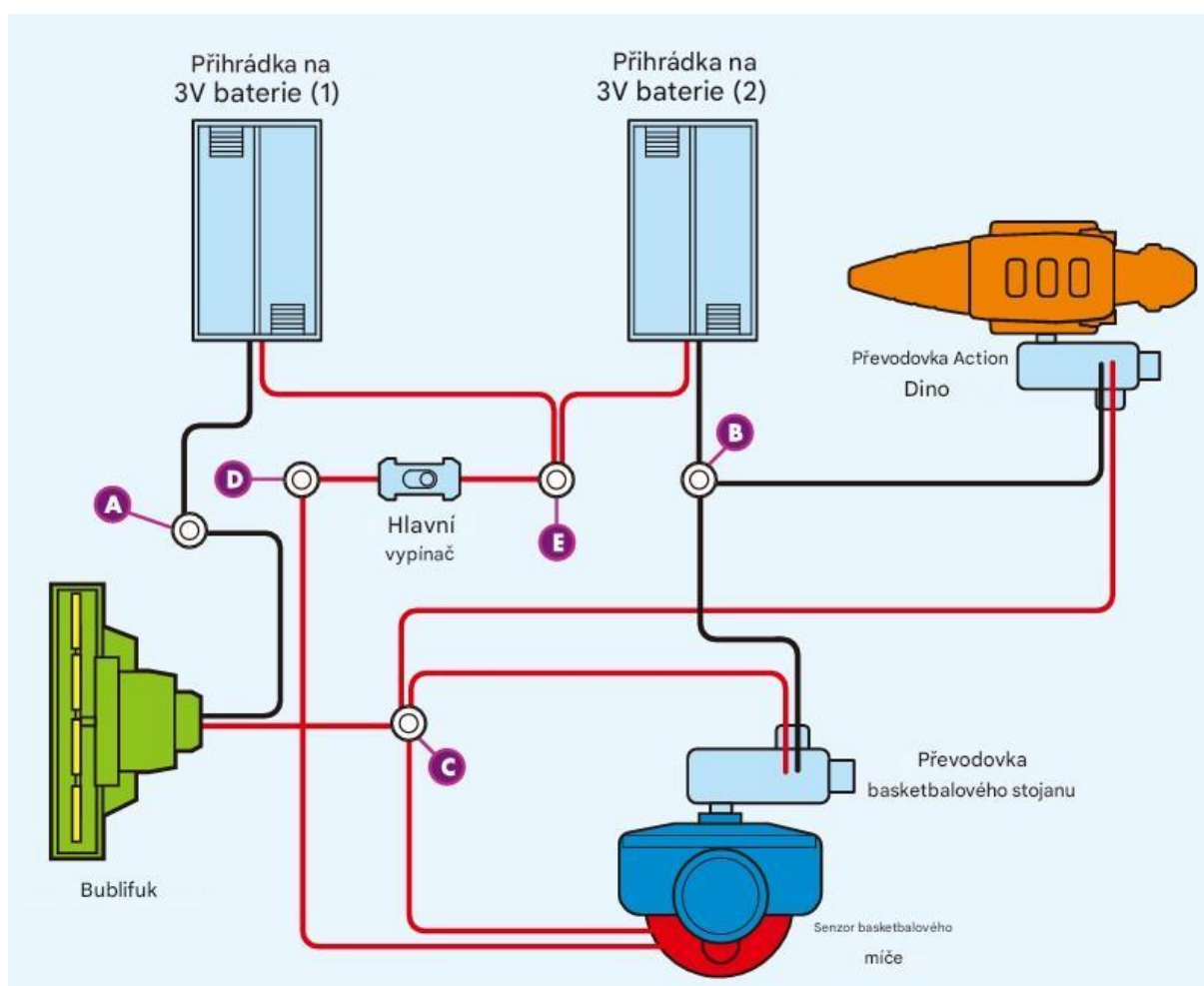


Zapojení	Pružina (A)	Pružina (B)	Pružina (C)	Pružina (D)
Příhrádka na 3V baterie	černá			červená
Vypínač			červená	červená
Senzor basketbalového koše		červená	červená	
Převodovka basketbalového stojanu	černá	červená		
Převodovka Action Dino	černá	červená		

Vložte 2 ks baterií AA a zapněte vypínač. Zdá se, že se nic neděje. Nyní musíte zamířit na koš a vystřelit! Pokud se vám podaří trefit, Action Dino a basketbalový stojan se dají do pohybu! Vidíte? Celý svět se rozzáří a oslaví váš triumfální hod!

Níže je uveden příklad vytvoření alternativního obvodu 3 v 1 pro alternativní herní efekt:

Poznámka: Používejte pouze baterie stejného nebo ekvivalentního typu. Nekombinujte různé typy baterií a nemíchejte staré a nové baterie. Jinak se baterie mohou přehřát

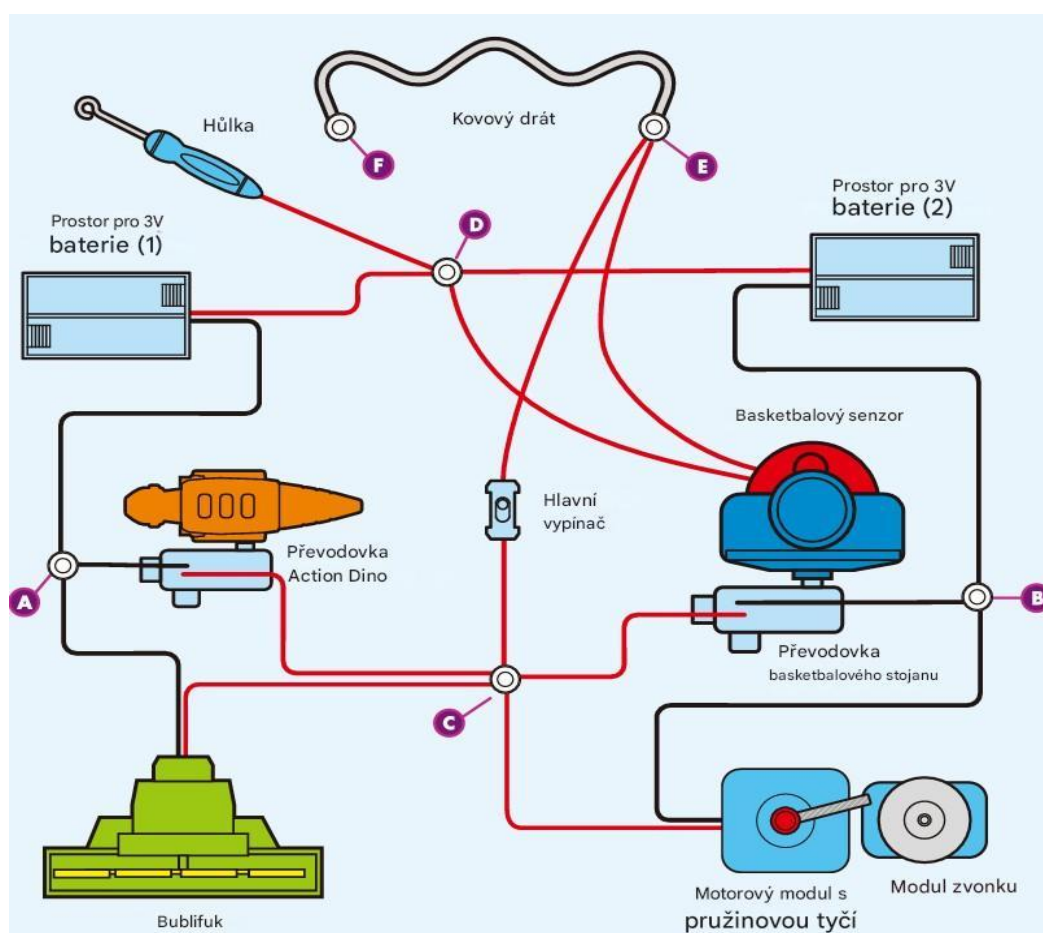


Zapojení	Pružina (A)	Pružina (B)	Pružina (C)	Pružina (D)	Pružina (E)
Prostor pro 3V baterie (1)	černá				červená
Prostor pro 3V baterie (2)		černá			červená
Vypínač				červená	červená
Basketbalový senzor			červená	červená	
Převodovka basketbalového stojanu		černá	červená		
Převodovka Action Dino		černá	červená		
Bublifuk	černá		červená		

Vložte 4 ks AA baterií a zapněte vypínač. Zdá se, že se nic neděje. Nyní musíte zamířit na koš a vystřelit! Pokud se vám podaří trefit, Action Dino, bublifuk a basketbalový stojan se dají do pohybu! Vidíte? Celý svět se rozzáří a oslaví váš triumfální hod!

Následuje příklad vytvoření alternativního obvodu 4 v 1 pro alternativní herní efekt:

Poznámka: Používejte pouze baterie stejného nebo ekvivalentního typu. Nekombinujte různé typy baterií a nemíchejte staré a nové baterie. Jinak se baterie mohou přehřát



Zapojení vodičů	Pružina (A)	Pružina (B)	Pružina (C)	Pružina (D)	Pružina (E)	Pružina (F)
Prostor pro 3V baterie (1)	černá			červená		
Prostor pro 3V baterie (2)		černá		červená		
Hlavní vypínač			červená		červená	
Basketbalový senzor				červená	červená	
Převodovka basketbalového stojanu		černá	červená			
Převodovka Action Dino	černá		červená			
Bublifuk	černá		červená			
Motorový modul s pružinovou tyčí		černá	červená			
Kovový drát					stříbrná	stříbrná
Tyč				červená		

Vložte 4 ks AA baterií a zapněte vypínač. Zdá se, že se nic neděje. Teď musíte zamířit na koš a vystřelit! Pokud se vám podaří trefit, akční dinosaur, bublifuk a basketbalový stojan se dají do pohybu! Zároveň zazvoní zvonek! Vidíte? Celý svět oslavuje váš triumfální hod! Můžete si také zahrát alternativní hru. Vezměte si hůlku a projděte kovovým drátěným bludištěm. Pokud se hůlka dotkne kovového drátu, vše se pohne! Tentokrát jejich akce neznamena úspěch, ale neúspěch!