

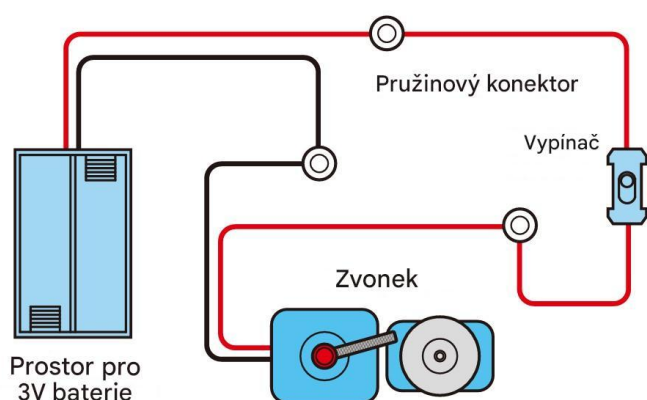
PŘEČTĚTE SI A USCHOVEJTE

NÁVOD K MONTÁŽI A PROVOZU

Tato stavebnice obsahuje několik základních jednotek, a to MAZE CHALLENGE, TURBOAIR a ALARM SYSTEM. Změnou různých zapojení a kombinací obvodů lze vytvořit herní sestavy s různorodou funkcí. Abyste zajistili úspěšnou MONTÁŽ, nezapomeňte si před zahájením pečlivě přečíst tyto pokyny a prostudovat schémata.

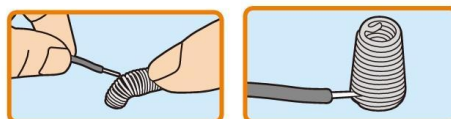
Cvičení základního zapojení obvodů

Níže je uvedena ukázka zapojení jednoduchého obvodu. S tímto jednoduchým obvodem si můžete začít jako nácvik, než přejdete k dalším pokročilým obvodům. Nejprve vyjměte ze své úžasné sady propojení součástky zobrazené na níže uvedeném schématu. Mohou být baleny v různých sáčkích. Poté je nainstalujte, jak je znázorněno na obrázcích.



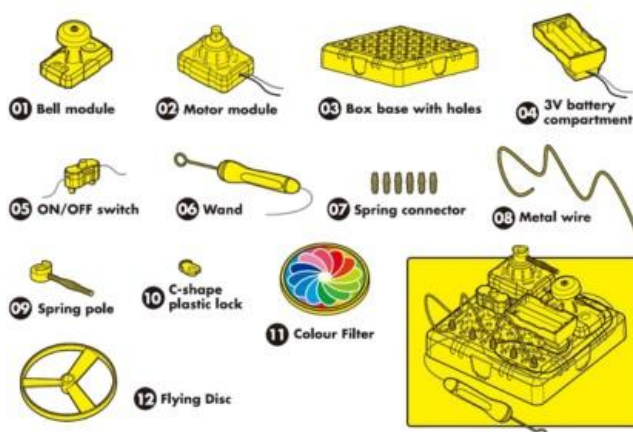
ZÁKLADNÍ PRINCIP ZAPOJENÍ

Hotovo! Vložte 2 ks baterií velikosti AA do prostoru pro 3V baterie. Zapněte vypínač. Obvod je zapojen a může jím protékat proud. Poté zvonek zazvoní!



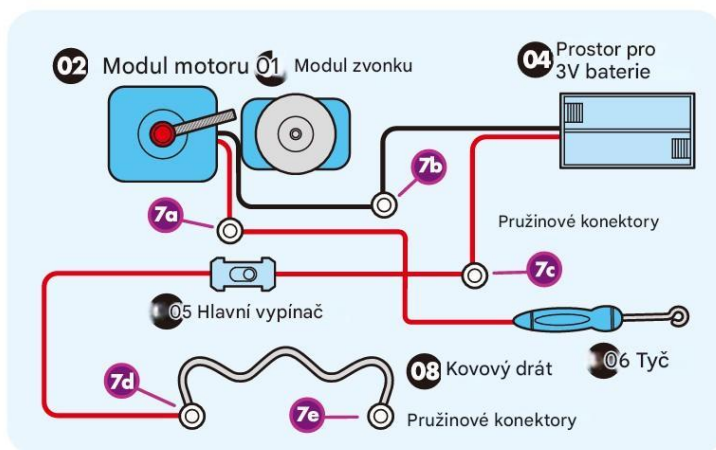
1 Bludiště

01. Modul zvonku
02. Modul motoru
03. Základna krabice s otvory
04. Příhrádka na 3V baterie
05. Hlavní vypínač
06. Hůlka
07. Pružinový konektor 6 ks (1 náhradní)
08. Kovový drát
09. Pružinová tyč
10. Plastový zámek ve tvaru C
11. Barevný filtr
12. Létající disk



ZÁKLADNÍ PRINCIP ZAPOJENÍ

Zapojení vodičů	Pružina (7a)	Pružina (7b)	Pružina (7c)	Pružina (7d)	Pružina (7e)
Prostor pro 3V baterie (04)		černá	červená		
Hlavní vypínač (05)			červená	červená	
Modul motoru (02)	červená	černá			
Kovový drát (08)				stříbrná	stříbrná
Tyč (06)	červená				

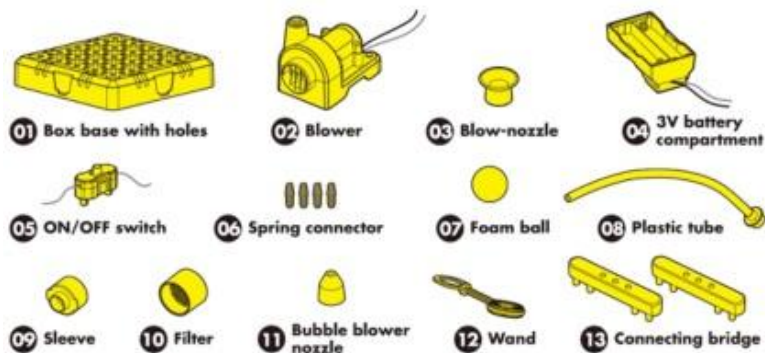


Jak hrát

Hotovo! Vložte 2 ks baterií velikosti AA do přihrádky na 3V baterie. Zapněte vypínač a nasad'te kroužek hůlky na kovový drát přes otevřenou část kroužku. Držte ruku pevně a opatrně provlékněte kroužek hůlky kovovým drátem. Pokud se kroužek dotkne kovového drátu, zazvoní zvonek a vy prohrájete! Dokončete bludiště a dosáhněte nejrychlejšího času proti svým přátelům. Ohněte kovový drát a vytvořte různé úrovně obtížnosti. Před ohnutím kovového drátu se ujistěte, že je vypínač vypnutý a baterie vyjmuty z přihrádky na baterie

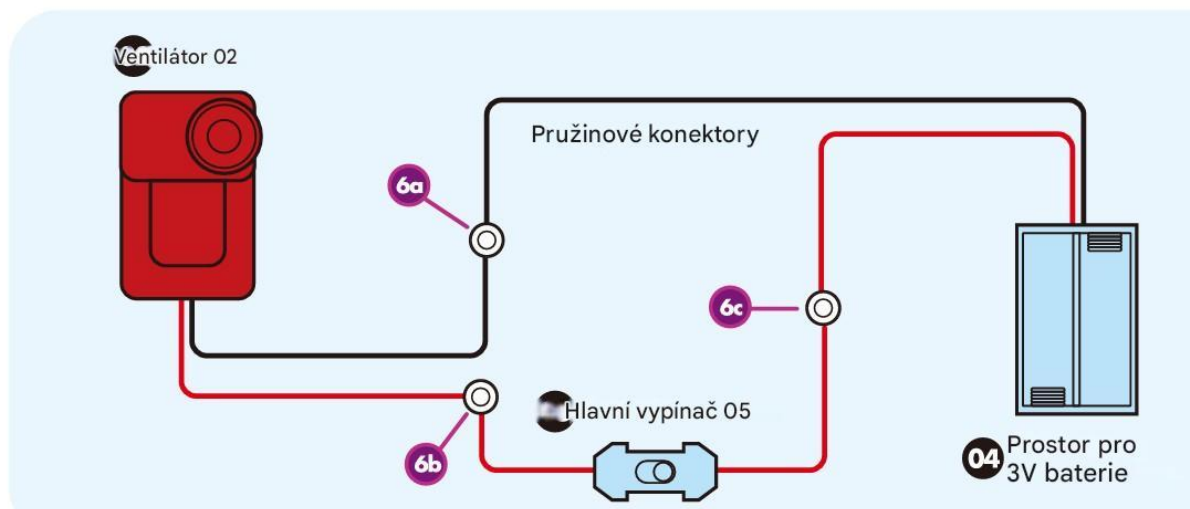
2 TURBOAIR

01. Základna krabice s otvory
02. Dmychadlo
03. Ofukovací tryska
04. Přihrádka na 3V baterie
05. Hlavní vypínač
06. Pružinová spojka 4 ks (1 náhradní)
07. Pěnová kulička
08. Plastová trubice
09. Pouzdro
10. Filtr
11. Tryska bublinfuku
12. Tryska
13. Spojovací můstek 2 ks



ZÁKLADNÍ PRINCIP ZAPOJENÍ

Zapojení vodičů	Pružina (6a)	Pružina (6b)	Pružina (6c)
Prostor pro 3V baterie (04)	černá		červená
Hlavní vypínač (05)		červená	červená
Ventilátor (02)	černá	červená	



Jak hrát

Vložte 2 ks baterií velikosti AA (LR6) do přihrádky na 3V baterie. Zapněte spínač a umístěte pěnovou kouli (08) nad trysku. Uvidíte, jak se koule vznáší ve vzduchu!

Můžete přepnout na používání dalších funkcí tohoto TURBOAIR.

Chcete-li přepnout na bublifuk, jednoduše vyjměte pěnovou kouli (07) a foukací trysku (03) z fukaru (02). Poté nainstalujte trysku bublifuku (11) na fukar (02). Nyní je nastavení hotové! Ponořte tyčinku (12) do mýdlového roztoku. Poté umístěte tyčinku (12) nad trysku bublifuku (11). Proud vzduchu z trysky bublifuku (11) vyfoukne film do bubliny.

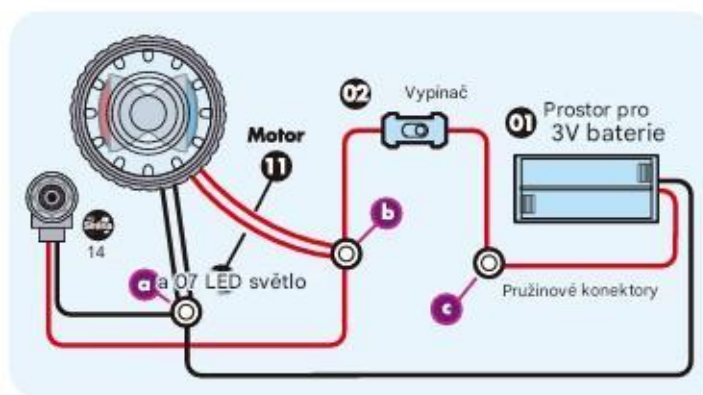
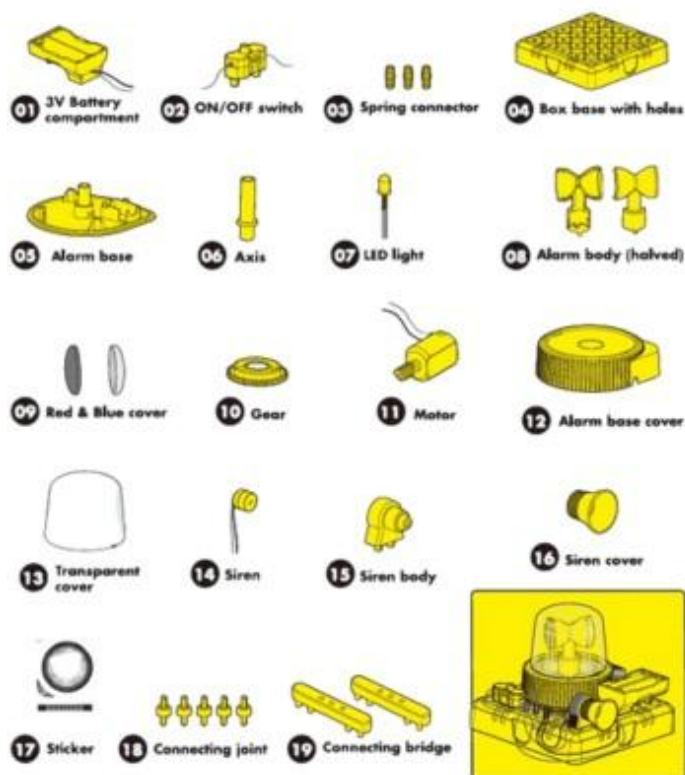
[Mýdlový roztok není součástí této hračky. Vzdálenost mezi tyčinkou (12) a tryskou bublifuku (11) ovlivní velikost bubliny a dokonce i efekt!]

Chcete-li přepnout na vysavač, vyjměte z fukaru (02) pěnovou kuličku (07) a ofukovací trysku (03). Poté nasadte filtr (10) na fukar (02), pouzdro (09) na filtr (10) a plastovou trubici (08) na pouzdro (09). Nyní je vysavač hotový! Zapněte přístroj a plastová trubice (08) nasá nečistoty do filtru (10)!

(Nezapomeňte po použití vyjmout filtr (10) a vyčistit z něj nečistoty. Je to stejné jako údržba skutečného vysavače.)

3 Zabezpečovací systém (Alarm systém)

01. Příhrádka na 3V baterie
02. Hlavní vypínač
03. Pružinový konektor 3 ks
04. Krabicová základna s otvory
05. Základna alarmu
06. Osa
07. LED světlo
08. Tělo alarmu (půl) 2 ks
09. Červeno-modrý kryt 2 ks
10. Převodovka
11. Motor
12. Kryt základny alarmu
13. Průhledný kryt
14. Siréna
15. Tělo sirény
16. Kryt sirény
17. Samolepka
18. Spojovací spoj 5 ks (1 náhradní)
19. Spojovací můstek 2 ks



Jak hrát

Vložte 2 ks baterií velikosti AA do prostoru pro 3V baterie. Zapněte vypínač pro spuštění pípní alarmu a zároveň uvidíte, jak LED světla krouží uvnitř jako vizuální varování. Zastavte zvuk alarmu a LED světla přepnutím do polohy VYP. Případně odpojte kterýkoli z vodičů připojených k siréně alarmu, abyste viděli pouze rotující LED světla. Nebo odpojte vodiče motoru pro zastavení otáčení, když je alarm aktivován. Tato sada čistě ukazuje, že když se něco stane, alarmový systém vydá hlasitý zvuk a vizuální signál, aby varoval před nouzovou situací.

PRO VÍCE ZÁBAVY Z PROPOJOVÁNÍ!

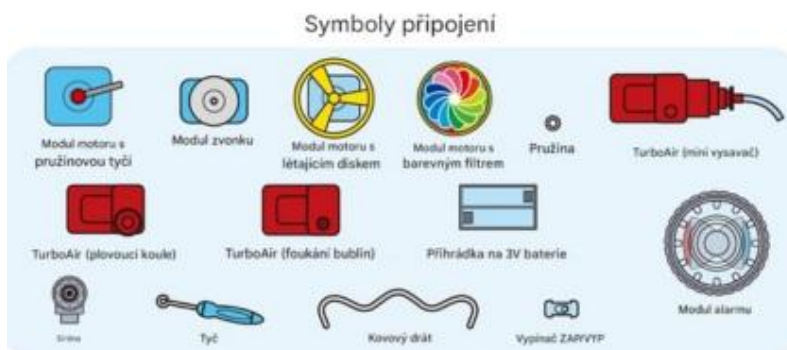
Po úspěšném sestavení základních jednotlivých jednotek můžete vytvořit ještě vzrušující interakci s MAZE CHALLENGE, TURBOAIR a ALARM SYSTEM! Zde je několik základních věcí, které je třeba mít na paměti při použití spojovacích můstků k propojení těchto jednotek dohromady:

V případě potřeby můžete upravit polohu sestavených dílů na základně krabice s otvory tak, aby odpovídaly zapojení 2v1 nebo 3v1. Není nutné zachovávat jejich polohu přesně jako u základní sestavy. Jejich polohu můžete upravit, pokud je zapojení obvodu správné dle pokynů.

Na každém spojovacím můstku jsou 3 otvory. Na spojovací můstky lze tedy nainstalovat spínač, pružinu nebo jiné prvky. To je užitečné, když zjistíte, že základna krabice s otvory je přepínací a je těžké na ni najít místo. Tato schémata jsou příklady:

Jak zapojit

Spojte 2 nebo 3 základny krabice dohromady. Pevně je spojte pomocí spojovacích můstků. Poté propojte podle níže uvedených schémat zapojení!



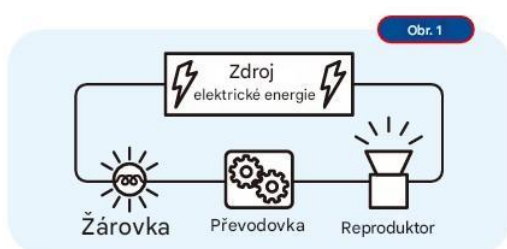
VZDĚLÁVACÍ TIPY

Sériové a paralelní zapojení

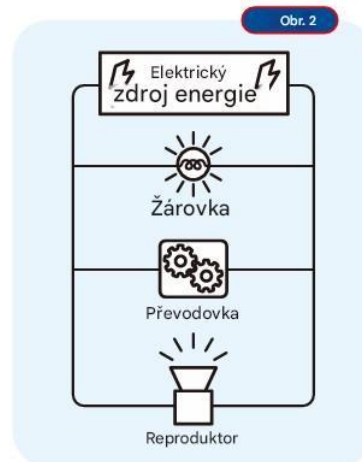
Poznámka: Níže uvedené diagramy zobrazují pouze obecné elektrické obvody používané v našem každodenním životě. Nejedná se o obvody pro stavebnice Connex.

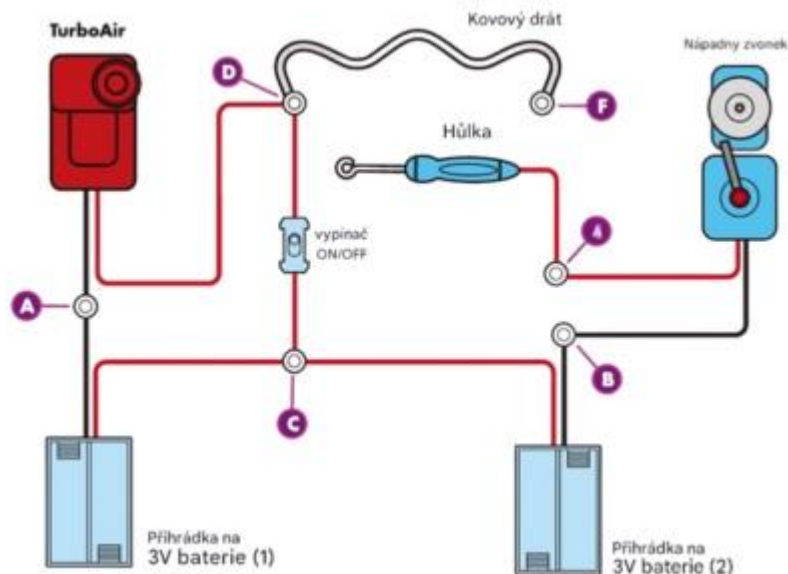
Obvod na obr. 1 je sériový obvod. Zahrnuje sériové zapojení. Protože elektřina protéká jednou cestou, proud protékající každým zařízením bude stejný. Pokud je však kterékoli ze zařízení přerušeno, obvod se odpojí a nebude fungovat.

Obvod na obr. 2 je paralelní obvod. Zahrnuje paralelní zapojení. Každé elektrické zařízení je zapojeno paralelně. Pokud je jedno zařízení přerušeno, ostatní zařízení mohou stále fungovat.



Jakmile si osvojíte tuto sadu, můžete si dokonce navrhnout vlastní obvod pro zajímavou hru! Níže je uveden příklad vytvoření alternativního obvodu 2 v 1 pro alternativní herní efekt:





Zapojení	Pružina (A)	Pružina (B)	Pružina (C)	Pružina (D)	Pružina (E)	Pružina (F)
Příhrádka na 3V baterie (1)	černá		červená			
Příhrádka na 3V baterie (2)		černá	červená			
Hlavní vypínač			červená	červená		
TurboAir	černá			červená		
Zvonek		černá			červená	
Hůlka					červená	
Kovový drát				stříbrná		stříbrná

Vložte 4 ks baterií AA a zapněte hlavní vypínač. TurboAir okamžitě fouká! Nyní se postavte výzvě bludiště. Držte ruku pevně a opatrně provlékněte kroužek hůlky kovovým drátem. Pokud se kroužek dotkne kovového drátu, zvonek se spustí a vy neuspějete! Začněte znovu, otestujte si své dovednosti a postavte se výzvě bludiště!

Následuje příklad vytvoření alternativního obvodu 3 v 1 pro alternativní herní efekt:

Poznámka: Používejte pouze baterie stejného nebo ekvivalentního typu. Nekombinujte různé typy baterií a nemíchejte staré a nové baterie. Jinak se baterie mohou přehřát