

CHAIN CHESS

Řetězové šachy – logická desková hra pro více hráčů

NÁVOD K POUŽITÍ

Cíl hry

Natahujte gumičky přes sloupky na herní desce, vytvářejte z nich trojúhelníky a snažte se obsadit co nejvíce trojúhelníkových polí svými figurkami.

1 Zahájení hry

1. Každý hráč si zvolí barvu svých hracích figurek.
2. Hráči si určí, kdo začne jako první.
3. První hráč natáhne gumičku do rovné linie přes **čtyři sloupky** na herní desce (gumička při tom nesmí křížit žádné otvory pro figurky).

2 Průběh tahu a pravidla pokládání

- Hráči se v tazích pravidelně střídají a postupně přidávají po jedné gumičce na desku.
- Každá nová gumička musí být natažena **v přímé linii přes 4 sloupky** a musí se dotýkat alespoň jedné z již umístěných gumiček.
- Gumička se **nesmí zcela překrývat** s gumičkou, které se dotýká – musí vždy vést přes alespoň jeden nový sloupek.
- **Vznik a obsazení trojúhelníku:** Jakmile hráč v tahu vytvoří pomocí gumiček malý trojúhelník (ohraničující jeden otvor na herní desce), ihned do tohoto otvoru vloží svou barevnou figurku a tím pole obsadí.
- V rámci jednoho tahu (jednoho natažení gumičky) je možné vytvořit a obsadit i **více trojúhelníků najednou**.

Konec hry a určení vítěze

Hra končí, jakmile nastane jedna z těchto situací:

- Na desce již nelze vytvořit žádný další trojúhelník.
- Některý z hráčů umístí svou úplně poslední figurku.

Vítězství: Hráč, který získal a obsadil nejvíce trojúhelníků, vyhrává celou hru!

Speciální pravidla pro 2 hráče

Základní pravidla hry zůstávají stejná, platí však toto omezení:

- Každý hráč má k dispozici **pouze 10 gumiček**.
- Hra končí ve chvíli, kdy oba hráči spotřebují svou desátou (poslední) gumičku.
- Vítězí ten hráč, kterému se podařilo obsadit větší počet trojúhelníků.